

Urejanje zemljevida v FireApp - Dodajanje hišnih imen

V FireApp zemljevidih za podlogo kart poleg "Google zemljevida" in "Google satelitske slike" uporabljamo tudi "OSM topo" ter "OSM zemljevid", ki je prednastavljen za osnovo. OpenStreetMap (OSM) je **prosto dostopen svetovni zemljevid**, ki ga urejajo prostovoljci. Vsak uporabnik lahko doda, popravi ali izboljša podatke – ceste, stavbe, ceste, poti, reke, gozdove, naslove, itd.

V Sloveniji je OSM skupnost kar velika in redno se prostovoljno vnašajo posodobitve, z namenom izboljšanja le tega.

Redno se uvažajo podatki iz Slovenskih GIS podatkov, podatkov RABA, ARSO, kataster, in ostalih odprtih podatkov v Sloveniji.



Podrobno smo opisali en del urejanja na drugem razdelku, ki ga najdete tukaj: [POVEZAVA](#)

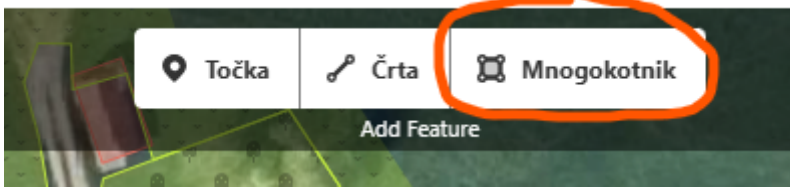
V spodnjih navodilih pa bomo opisali še preprosta navodila za dodajanje zemljepisnih hišnih imen na zemljevid - ki je prosto dostopen vsem uporabnikom.

Uporaba "zemljepisnih" hišnih imen je v Sloveniji zaradi bogate zgodovinske in kulturne dediščine v uporabi v izjemno velikih primerih. Priporočljivo je, da mlajše generacije ne pozabijo namena in uporabe teh hišnih imen, saj se večkrat ob pozivu na morebitno intervencijo ali ob kakršni koli drugi operativni dejavnosti uporabi tudi hišno ime.

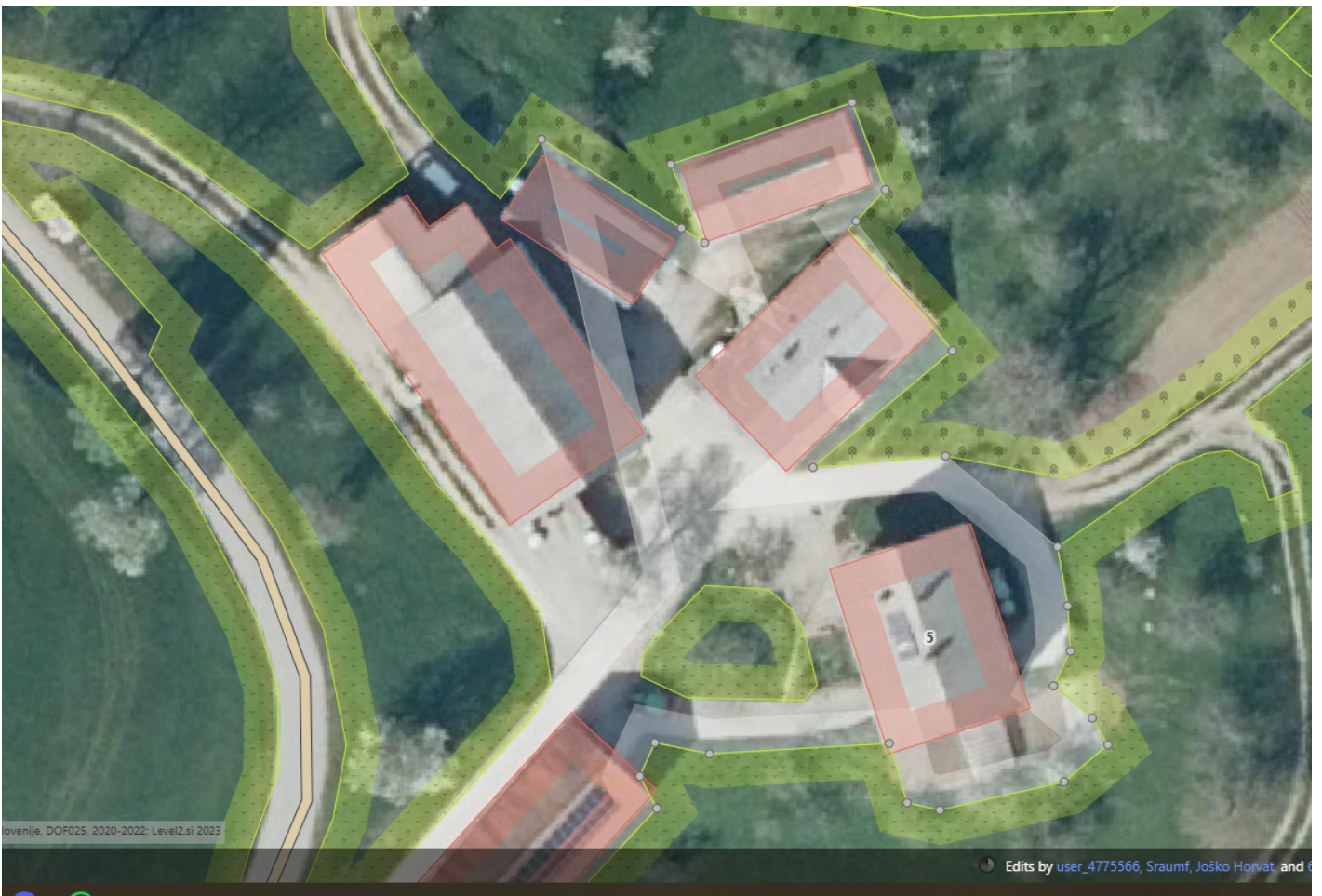
Z urejanjem in dodajanjem lokalnih starih hišnih imen domačij na zemljevid se bo znanje in uporaba le tega povečala!

Za vnos hišnih imen oz. imen domačij v zemljevid OpenStreetMap je na območju potrebno imeti označen "mnogokotnik" z atributom "Stanovanjsko naselje"

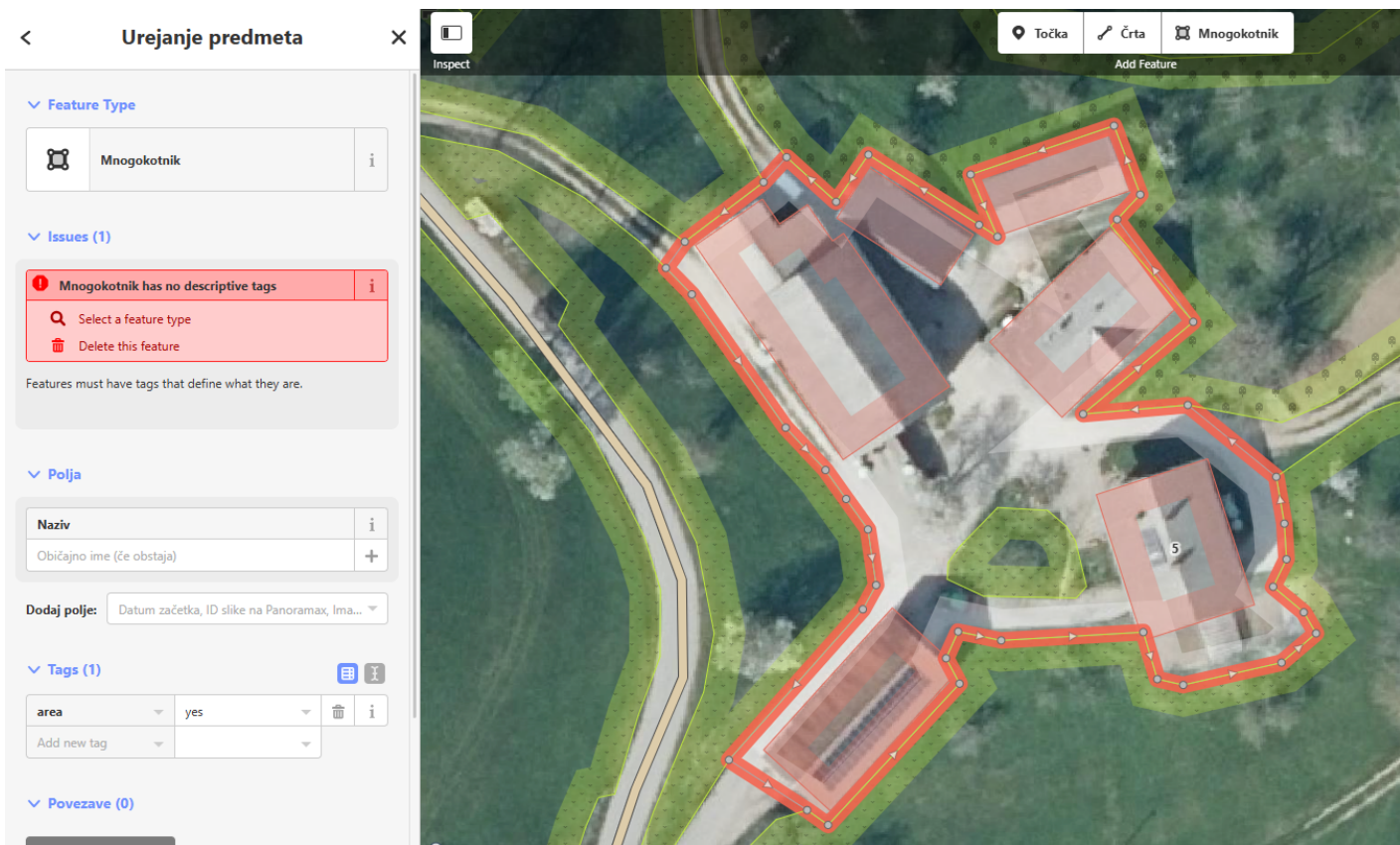
Če tega na območju še ni vzpostavljenega se postavimo na željeno območje in imamo na zgornjem delu zemljevida možnost izbire točke, črte in mnogokotnika. Izberemo "Mnogokotnik":



Po okolici območja pričnemo risati mnogokotnik. Priporočamo, da mnogokotnik narišete na meji vegetacije, kot so: gozd, travnik, sadovnjak, itd...



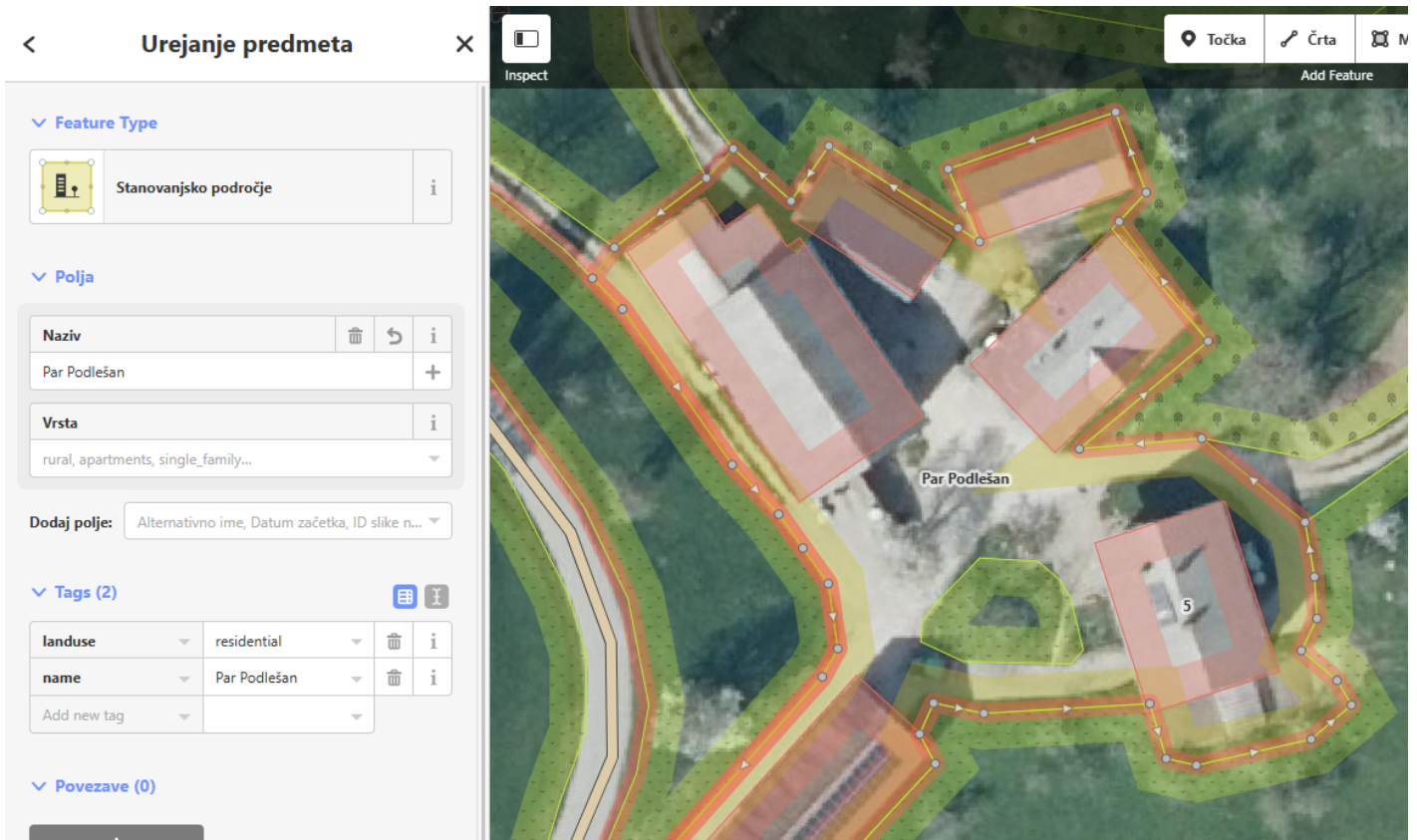
Ko smo izdelali mnogokotnik po željenem območju, in ga zaključili na izhodiščni točki, kjer smo ga začeli delat, se nam na levi strani prikaže orodna vrstica za izpolnjevanje detajlov:



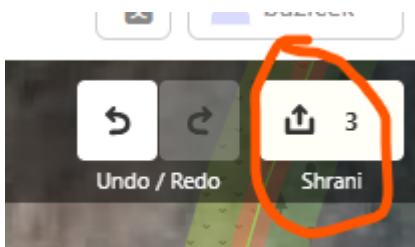
Kjer izberemo sledeče:

- kjer piše mnogokotnik izberemo "Stanovanjsko območje"
- V "Naziv" vpišemo staro domače ime

Ob vpisu se na zemljevidu približno na sredini že prikaže domače hišno ime:



Po končani spremembi v desnem zgornjem robu vse shranjene spremembe (ki se nam seštevajo) shranimo s klikom na spodaj označeno tipko:



Na levi strani nato vpišemo povzetek in shranimo:

Pošlji na OpenStreetMap



Inspect

Povzetek sprememb



Lokalne spremembe



Viri



Dodaj...



Dodaj polje:

Hashtags



Spremembe, ki jih objavite kot uporabnik [bazicek](#), bodo vidne na vseh zemljevidih, ki uporabljajo podatke OpenStreetMap.

Nekdo naj preveri moje urejanje.

Prekliči

Pošlji

Po vsaki shranjeni spremembi lahko traja nekaj dni, da se le ta prikaže na zemljevidu FireApp

Pri vnašanju domačih hišnih imen si lahko pomagate z:

- HISNAIMENA.SI
- ARSO - ATLAS OKOLJA

Revision #6

Created Wed, Apr 15, 2026 6:23 PM by Domen Božičnik

Updated Thu, Apr 16, 2026 6:02 AM by

